

Tournoi « Pond Hockey »

Mashteuiatsh



27 février 2016



Tournoi « Pond Hockey »



27 février 2016

Tournoi « Pond Hockey »

27 février 2016

Règlements

Le « Pond Hockey » c'est l'occasion idéale pour avoir du vrai plaisir entre amis, et en famille! Par contre, pour que tout le monde ait le même plaisir, quelques règlements sont à suivre :

Conditions générales du tournoi:

- Tous les joueurs doivent être âgés de 14 ans et plus. Pour les joueurs âgés entre 14 et 15 ans, une autorisation écrite d'un parent ou tuteur est obligatoire. Une pièce d'identité devra être présentée pour chaque joueur inscrit à votre arrivée sur le site à la table d'accueil.
- L'alignement des équipes doit être envoyé à l'organisation avant le **25 février, 16h, avec le paiement complet de l'inscription.**
- Les substitutions de joueurs ne sont pas permises. Seuls les 3 à 5 joueurs qui sont de l'alignement lors de l'arrivée sur le site la première journée du tournoi peuvent jouer l'ensemble des parties. L'identité et l'âge des joueurs seront validés à votre arrivée sur le site, sur présentation d'une carte d'identité à la table d'accueil.
- Le comité organisateur se réserve le droit d'expulser tout joueur ou équipe qui nuit au bon déroulement du tournoi ou est considéré comme dangereux pour la sécurité des participants.
- Le comité organisateur se réserve le droit de changer tout règlement pour assurer le bon fonctionnement du tournoi. Tous les participants seront avisés des modifications de règlements.
- Le signataire et les participants, autorise Pekuakamiulnuatsh Takuhikan à utiliser des photos/vidéo ayant été prises dans le cadre du Tournoi hockey pond de Mashteuiatsh à des fins promotionnelles auprès de la population et dégage Pekuakamiulnuatsh Takuhikan de toutes responsabilités pour tout dommage et toute perte découlant de l'utilisation de ces images aux fins ci-haut mentionnées.
- Le signataire de ces règlements accepte et reconnaît au nom de son équipe les règles et les conditions propres au Tournoi «Pond Hockey» de Mashteuiatsh, notamment le fait que le tournoi de hockey se déroule sur la surface glacée naturelle sur le lac Saint-Jean. Le joueur responsable de l'équipe s'engage à informer tous les joueurs de son équipe que ce type de surface occasionne des FISSURES IMPORTANTES QUI PEUVENT REPRÉSENTER UN HAUT RISQUE D'ACCIDENT.

En conséquence, le signataire accepte et convient de participer au Tournoi «Pond Hockey» de Mashteuiatsh à SES PROPRES RISQUES et dégage Pekuakamiulnuatsh Takuhikan, ses administrateurs, dirigeants et membres de l'organisation, de toute responsabilité pour tout dommage ou préjudice causé à l'occasion du tournoi ou résultant de l'organisation ou du déroulement du tournoi, et renonce à tout recours ou réclamation à cet égard.

Catégories et équipements

- **Catégories :**
 - Participatif : Il n'y a qu'une seule catégorie, soit participative. Il s'agit avant tout d'un tournoi amical, dans le but de s'amuser, dans un contexte de saine compétition ou le talent et les habiletés sont mis en évidence.
- **Équipements :**
 - Le port des patins et des gants sont obligatoires.
 - Aucun équipement ou bâton de gardien de but ne sont permis.
 - Le port du casque, du protecteur facial, du protège-cou et de jambières est obligatoire pour les moins de 18 ans et fortement recommandé pour les 18 ans et plus.
 - **Toutes les équipes doivent avoir leur chandail de hockey de la même couleur.**

Fonctionnement général

- Le tournoi est selon la formule à la ronde.
- Chaque équipe est assurée de jouer deux (2) parties.
- Les équipes sont composées de 3 à 5 joueurs maximum.
- La partie se déroule à 3 contre 3.
- La partie est divisée en deux (2) périodes de 10 minutes avec une pause de 2 minutes entre les périodes.
- Il y aura une mise au jeu au centre de la glace pour chaque début de période.
- Les équipes devront changer de côté en 2e période.
- Après 5 minutes de retard, l'équipe fautive sera pénalisée par 1 but. Après 10 minutes de retard, l'équipe fautive perdra automatiquement par forfait par la marque de 5-0.
- La rondelle ne peut être soulevée au-delà des genoux. L'équipe fautive devra remettre la rondelle à l'équipe adverse.
- Les buts doivent être marqués à partir de la zone offensive uniquement soit: passé la ligne médiane.
- Aucun hors-jeu ni dégagement refusé.
- Aucun temps d'arrêt ne sera accordé par les officiels (time out).
- Les changements de lignes se font en tout temps (durant la partie ou à la mise au jeu).
- Si la rondelle est projetée à l'extérieur de la glace, l'équipe adverse en reprend possession. Elle est remise en jeu le plus près possible de l'endroit d'expulsion et l'équipe défensive doit s'éloigner de deux (2) longueurs de bâton (environ 6 pieds).
- Après une remise au jeu (soit après un but ou une rondelle sortie), le joueur qui possède la rondelle a 5 secondes pour effectuer une passe et reprendre le jeu. Une passe doit obligatoirement être effectuée avant de lancer au but.
- Si un but est marqué lors d'une remise en jeu et qu'une passe n'a pas été effectuée, le but sera automatiquement refusé, et l'équipe adverse prend possession de la rondelle.
- **Après un but, l'équipe qui s'est fait compter reprend possession de la rondelle près de son but et l'autre équipe doit retourner dans sa zone défensive jusqu'à la première passe de l'équipe adverse.**

Pointage, classement et bris d'égalité

- Équipe gagnante 2 points, équipe perdante 0 point.
- Match nul 1 point à chaque équipe. (match préliminaire)
- Pour déterminer le classement des équipes, le différentiel entre les buts pour et les buts contre sera calculé. Si l'égalité persiste, l'équipe ayant le plus grand nombre de buts pour sera priorisée.
- Dans l'éventualité où il y aurait égalité, lors des matchs de consolation, demi-finale et finale, il y aura une période de prolongation afin de déterminer le gagnant.
- La période de prolongation sera de trois (3) minutes à 2 contre 2. Le premier but déterminera l'équipe gagnante.
- Advenant que l'égalité persiste après la 1^{re} période de prolongation, il y aura une deuxième période de prolongation de deux (2) minutes à 1 contre 1.

Punitions et infractions

- Les mises en échec sont interdites.
- Tout joueur responsable d'une infraction majeure visant à blesser ou pouvant blesser un autre joueur, un arbitre, un membre du comité organisateur ou un spectateur est automatiquement exclu du tournoi et ne peut être remplacé. De plus, 5 buts seront accordés à l'équipe adverse.

Punitions mineures

Après une punition mineure, l'équipe adverse reprend possession de la rondelle. Après une troisième punition mineure, un but est accordé automatiquement à l'équipe adverse ainsi que la possession de la rondelle. Chaque punition mineure suivante consistera en un but automatique à l'équipe adverse ainsi que la possession de la rondelle. Les gestes suivants sont considérés comme étant des *punitions mineures* :

- Lancer frappé : Interdit
- Bâton élevé : Ne pas faire de contact avec la rondelle avec son bâton au-dessus de la ceinture.
- Accrochage
- Retenue
- Gardiennage de but : Aucun joueur ne peut agir comme gardien de but et tomber/s'étendre/glisser sur la glace ou lancer/étendre son bâton pour protéger le filet. Il est strictement interdit de rester de façon passive dans la zone de but, ce qui consiste à **un rayon de 4 pieds autour du but**.
- Mise en échec mineur.
- Soulever la rondelle de façon dangereuse et délibérée.
- Coup de bâton
- Faire sauter les patins

Punitions majeures

Après une punition majeure, le joueur se voit automatiquement exclu de la partie en cours, deux (2) buts seront accordés à l'équipe adverse, qui reprendra possession de la rondelle. Le joueur fautif sera automatiquement suspendu pour le match suivant. Après une deuxième punition majeure, le joueur sera automatiquement exclu du tournoi. Trois (3) buts seront accordés à l'adversaire et ceux-ci reprendront la possession de la rondelle. Les gestes suivants sont considérés comme étant des *punitions majeures*:

- Mise en échec sévère ou mise en échec dans le dos
- Langage abusif et excessif (blasphémer, crier ou argumenter) envers un arbitre ou un membre de l'organisation.

Dans le cas des punitions majeures suivantes, le joueur se voit automatiquement exclu du tournoi, 5 buts seront accordés à l'équipe adverse et celle-ci reprendra possession de la rondelle :

- Coups portés à la tête
- Bataille ou rudesse majeure

Horaire

6 équipes - 14 ans et plus - Participation	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

n b : La position des équipes 1 à 6 sera tirée au hasard

HEURE ET NO. MATCH	GROUPE A VS		Match préliminaire	HEURE ET NO. MATCH	GROUPE B VS	
10H MATCH NO. 1	ÉQUIPE 1	ÉQUIPE 5		10H30 MATCH NO.2	ÉQUIPE 2	ÉQUIPE 6
11H00 MATCH NO. 3	ÉQUIPE 3	ÉQUIPE 1		11H30 MATCH NO.4	ÉQUIPE 4	ÉQUIPE 2
12H00 MATCH NO. 5	ÉQUIPE 5	ÉQUIPE 3		12H30 MATCH NO. 6	ÉQUIPE 6	ÉQUIPE 4
13H00	PAUSE DE 30 MINUTES					
	Match de demi-finale, consolation et finale					
13H30 No.7	2 ^{ÈME} position Pool B		Contre	1 ^{ÈRE} position Pool A		Demi-finale
14h00 No.8	2 ^{ÈME} position Pool A		Contre	1 ^{ÈRE} position Pool B		Demi-finale
14h30 No.9	3 ^{ÈME} position Pool A		Contre	3 ^{ÈME} position Pool B		Match consolation
15h00 No.10	Gagnant match no.7		Contre	Gagnant match no.8		Finale

Tshuishamakunau tshetshi pets metueiek
kie mamu e taik !

Vous êtes invités à venir participer
et à être des nôtres !



Kun tshishikua – Pipun 2016

Fête des neiges – Hiver 2016

Uashassihitsh



Pekuakamiulnuatsh
Takuhikan

